

[별첨 1] 학과(전공) 졸업기준

(최근 개정 2026. 05.)

<p>모든 학과(전공) 공통</p>	<p><2026학년도 이후 신입생부터 적용> • 1학년 여름학기 개설 교과목 2학점 이상 이수</p>
<p>철도경영학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 3) 비즈니스 교육센터의 교육과정을 9학점 이상 이수</p>
<p>건축공학전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행 가능</p>
<p>글로벌철도학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) ODA관련 인턴자격 취득 3) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수</p> <p>※ 외국인 학생은 졸업종합시험 미 실시</p>
<p>철도건설시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수</p>
<p>철도전기시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수</p>

철도소프트웨어전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수</p> </p>
철도차량시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험: 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수</p> </p>
물류시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 2) 우송디젯철도아카데미 수료 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 이수) 4) 우송 비트 특별교육과정 수료 5) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 6) 2024학년도 이전 신입생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험의 대체 가능</p> </p>
외식조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족> 1) 졸업작품전 참여 또는 캡스톤디자인 이수 2) 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 외식창업실습교과목을 통한 이수증 취득 4) 2024학년도 이후 신입생부터는 호텔외식조리대학에서 주관한 교내대회 4회 이상 참가</p> </p>
한식·조리과학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족> 1) 졸업작품전 참여 또는 캡스톤디자인 이수 2) 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 한식당창업실습을 통한 이수증 취득</p> </p>
외식,조리경영전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험> <ul style="list-style-type: none"> • 2023학년도 이전 신입생은 다음 중 1개 이상의 요건 만족 • 2024학년도 이후 신입생은 다음의 모든 요건 만족 1) 졸업작품전 참여(단, 참여가 불가능 할 경우 학과 지정 특별과제 수행)</p> </p>

	<p>2) 캡스톤디자인1, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수</p> <p>3) 2024학년도 이후 신입생부터는 교내 전공역량 관련 경진대회(호텔외식조리대학 창업메뉴, 조리스킬 등) 2회 이상 참가 또는 특별시험제도에 적용되는 전공 관련 자격증 1개 이상 취득</p>
제과제빵·조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2023학년도 이전 신입생은 다음 중 2개 이상의 요건 만족 • 2024학년도 이후 신입생은 다음의 모든 요건 만족 <ol style="list-style-type: none"> 1) 졸업작품전 참여(단, 참여가 불가능할 경우 학과 지정 특별과제 수행) 2) 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 교내 전공관련 경진대회(창업메뉴, 조리스킬, 학술제 등 전공역량 관련) 1회 이상 참가 또는 전공 관련 자격증 1개 이상 취득
글로벌조리전공 글로벌외식,조리경영전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 이수 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외프로그램 중 1개 이상 이수 <p>※ 2025년 8월 및 2026년 2월 졸업자에 한하여 졸업논문을 통과한 경우 졸업종합시험의 대체 가능</p>
Lyfe조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
외식조리영양학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 영양사 면허 취득 2) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 바이오식품과학전공의 경우 2027년 2월 졸업자까지는 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험의 대체 가능
호텔관광경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 국가공인 기술자격증 및 민간자격증 중 3개 이상 취득 * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 이수)
간호학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 22학점 이상 이수 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 간호사 국가면허시험에 준한 전공시험 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 응시자격: 졸업사정결과 해당 학번의 졸업이수기준 - 합격기준은 간호사 국가면허시험과 동일하게 설정

	<p>※ 2024학년도 이전 편입생의 경우 간호사 면허증을 취득한 경우 졸업종합 시험의 대체 가능</p>
물리치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <p>1) 물리치료사 국가시험에 준한 전공시험 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합격기준 : 필기시험(과락 없이 114점 이상) + 실기시험(42점 이상) = 156점 이상을 득점
작업치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <p>1) 작업치료사 국가시험에 준한 전공시험 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합격기준 : 전체 총점의 60% 이상을 득점 <p>※ 2024학년도 이전 신입생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험의 대체 가능</p>
언어치료청각재활학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험></p> <p>1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수</p>
보건의료경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <p>1) 보건의료정보관리사 국가고시 시험 관련 전공시험 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - (보건의료정보관리학1(보건의료정보관리, 공중보건학, 보건의료조직관리, 의료의질관리, 건강보험, 보건의료통계분석), 보건의료정보관리학2(질병 및의료행위분류, 의학용어 및 기초임상의학, 암등록, 의료관계법규), 실기 총 3 part) 실시 - 합격 기준 : 70점 이상 <p>2) 병원행정사 시험 관련 전공시험 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보건행정학, 병원회계학, 보건의료정보관리, 건강보험, 원무시스템관리, 의료관계법규, 공중보건학, 보건의료통계분석 - 합격기준 : 70점 이상
응급구조학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
유아교육과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 한국 학생 : 학교현장실습 결과 보고 시행 <ul style="list-style-type: none"> - 시행 방법 : 4학년 1학기 교육실습보고서(실습일지) 제출 - 합격 기준 : 80점 이상

	<ul style="list-style-type: none"> • 외국인 유학생 : 전공 관련 작품제작 및 발표 시행 <ul style="list-style-type: none"> - 영유아발달, 유아교육과정, 아동수학지도, 언어지도, 아동음악 중 택 1 - 시행 방법 및 기준 : 택1 교과목을 이수하고, 관련 작품(교재교구 또는 보고서) 제출, 전시 및 발표
뷰티디자인경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 2개 이상 취득 및 전국 경진대회 3회 이상 출전 <ul style="list-style-type: none"> * 세부 자격증 종류는 학과에서 별도 선정 2) 한국 학생 : 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 외국인 유학생 : 캡스톤디자인, 창의적종합설계, 뷰티크리에이티브창업실무, 토탈뷰티크리에이티브실무 중 1개 이상 이수
사회복지학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 한국 학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) <ol style="list-style-type: none"> 1) 학과에서 인증한 봉사시간 300시간 이상 2) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> * 세부 자격증 인정 범위는 학과에서 별도 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 이수) <ul style="list-style-type: none"> • 외국인 유학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) <ol style="list-style-type: none"> 1) 학과 지정 특별과제 수행 및 보고서 제출
소방·안전학부 (소방방재전공, 안전공학전공)	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 소방방재전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 13학점 이상 이수 • 안전공학전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 이수 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
스포츠건강재활학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 스포츠 재활 및 운동 처방 관련 전공시험(4과목) 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 건강운동관리사, 선수 트레이너(AT) 자격증, 생활체육지도자 자격증 중 자격증 취득 개수 당 1과목 면제 (단, 생체의 경우 종목, 연령대 별로 개별 자격증으로 취급) - 합격 기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상
동물관리학부 동물의료관리학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 동물보건사 자격시험 관련 전공시험 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 기초동물보건학, 예방동물보건학, 임상동물보건학, 동물보건윤리및복지 관련법규 - 합격기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상

<p>동물관리학부 토탈케어학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 없음</p> <p><졸업종합시험> • 미 실시</p>
<p>소프트웨어학부 (컴퓨터소프트웨어전공, 컴퓨터공학전공)</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 필수요건 + 선택요건 모두 만족> • 필수요건(A) : 모든 요건 만족 A1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 학과 인정 특별교육과정 중 1개 이상 이수 A2) TOPCIT 시험 2회 이상 응시 (단, 외국인 유학생은 TOPCIT 응시조건을 적용하지 않음) A3) 우송 비트특별교육과정(단기과정) 이수 A4) 2025학년도 이후 신입생은 Codessey(자바와알고리즘, C언어문제해결기법, Python문제해결기법) 또는 비트고급과정(시스템프로그래밍, 윈도우기반응용프로그래밍, 데이터베이스프로그래밍) 중 1개 이상 이수</p> <p>• 선택요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족 B1) 자격증 취득: 정보처리, 정보보안 등 전공 관련 기사자격(1급) 중 1개 이상(기사시험 1차 합격자도 합격 인정) 또는 CCNA, OCP 등 전공 관련 국제공인자격증 중 1개 이상 또는 학부 전공평가위원회에서 인정하는 자격증 중 2개 이상 취득 B2) TOPCIT 성적 300점 이상 취득 B3) 2024학년도 이전 신입생의 경우 학과 지정 특별과제 수행 가능</p>
<p>게임멀티미디어학부 (게임소프트웨어전공, 게임그래픽전공)</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 학과 인정 특별교육과정 중 1개 이상 이수 2) 전공 관련 자격증, 국내외 공모전 입상 실적, 공인외국어 성적표 등의 실적물 제출 3) TOPCIT 시험 300점 이상 취득</p>
<p>글로벌미디어영상학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 없음</p> <p><졸업종합시험> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 학과 인정 특별교육과정 중 1개 이상 이수</p>
<p>미디어디자인영상전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 이수</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 학과 인정 특별교육과정 중 1개 이상 이수</p> <p>• BX 선택 1) 브랜드디자인: 3개 작품 이상(각 작품별 네이밍, 로고, 심볼, 어플리케이션</p>

	<p>등을 포함)</p> <p>2) 패키지디자인: 3개 작품 이상(패키지 내용에 따른 작품별 포장 형태(지기 구조, 디자인에 대한 심사)</p> <p>3) 편집디자인(인쇄, 디지털): 3개 작품 이상(UIUX디자인 포함 가능, 각 작품 별 12페이지 이상의 편집물)</p> <p>4) 모션그래픽 또는 2D, 3D애니메이션 2작품(각 15초 이상)</p> <p>※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A3), 모션그래픽 USB 제출</p> <p>● 영상 선택</p> <p>1) 실사영상 1작품(3분 내외): 다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제) 중 1개를 선택하여 조 단위 또는 개인 작품 제작. 조 단위 작품의 경우 개인의 역할을 분명히 해야 함</p> <p>2) 타이포그래피 모션그래픽 1작품(30초 내외)</p> <p>3) 2D/3D그래픽 모션그래픽 또는 애니메이션 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수)</p> <p>4) 3D/3D그래픽+실사영상 모션그래픽 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수)</p> <p>※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A4), 영상 USB 제출</p> <p>※ 모든 모션그래픽 작품은 특정 주제(광고, 브랜딩, 타이틀 시퀀스, 데이터 시각화 등)를 표현해야 하며, 작품 제작 의도와 기획 방향을 설득력 있게 발표해야 함.</p> <p>※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관)</p> <p>● 영상 선택 중 방송콘텐츠 특별교육과정 수강자</p> <p>1) 실사영상 작품(다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제)) 2개(3분 내외)</p> <p>2) 타이포그래피 모션그래픽 작품 1개(30초 이상)</p> <p>3) 방송콘텐츠 특별교육과정에서 제작한 실사영상 작품 2개</p> <p>※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관)</p>
AI경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 2026학년도 이후 신입생부터 적용 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 별도 선정
글로벌융합비즈니스학과 세무·부동산학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 미 실시
AI·빅데이터학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> 없음 <p><졸업종합시험 : 필수요건(A 및 B) 모두 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> ● 필수요건(A) : 모든 요건 만족(한국 학생만 적용) A1) 2022학년도 이후 신입생(한국 학생)부터 비트고급, 비트AI고급 특별과정, 학과 지정 특별과제 중 1개 과정 이상 이수 * 2024학년도 이전 신입생(한국 학생)의 경우에 한하여 학과 지정 특별과제로 대체 가능

	<p>2) TOPCIT 시험 2회 이상 응시 * 2026학년도 이후 신입생부터 적용</p> <p>• 필수요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족 B1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수, 학과 인정 특별교육과정 중 1개 이상 이수 B2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 별도 선정 B3) TOPCIT 300점 이상 취득</p>
글로벌호스피탈리티 학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 없음</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> • 2026학년도 이후 신입생부터 적용 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 별도 선정</p>
휴먼디지털 인터페이스학부 (HADI)	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 없음</p> <p><졸업종합시험> • 미 실시</p>

※ 모든 학과(전공)은 공통 및 학과(전공) 졸업기준을 모두 만족하여야 한다.

※ 전공 관련 세부 자격증 인정 범위 등의 세부적인 사항은 학과 자체 기준으로 설정하여 학과 HP, 게시판 등을 활용하여 학생들에게 안내한다.

※ 학과(전공) 명칭은 최근에 개정된 명칭을 사용하며, 이전의 학과(전공) 명칭으로 입학한 학생은 최근의 명칭으로 변경된 학과(전공)의 기준을 따른다.

※ 경과조치

1) 2025년도 이전에 종전의 지침에 따라 <졸업종합시험> 합격 요건을 갖춘 학생은 그 효력을 그대로 인정한다.

2) 기존에 학과 자체 전공졸업시험을 운영하던 아래의 학과에서는 2026년도(2027년 2월 졸업 대상자)까지만 <졸업종합시험>의 요건으로 운영하고, 2027년도 이후에는 학과 자체 전공졸업시험의 시행을 폐지한다.

- 대상학과 : 건축학전공, 글로벌철도학과, 철도건설시스템전공, 철도전기시스템전공, 철도소프트웨어전공, 철도차량시스템학과, 외식조리영양학과, 뷰티디자인경영학과